

# AVANCE DE PROGRAMA



CONCURSO TRAIL TERRITORIAL  
EQUITACION DE TRABAJO

## Trail Montado y a la Mano ENTROIDOS

Puntuable IV Copa Diputación Ourense Trail



5 marzo de 2023

Club Deportivo Ecuestre de Ourense  
Hipódromo de Antela



**Organiza:** CLUB DEPORTIVO ECUESTRE DE OURENSE

Data: 5 de marzo 2023  
Llegada caballos: Dende o día antes da proba.  
Boxes disponibles: 100 boxes disponibles de 12 m2  
Precio Box: 15 € /día cama de paja  
Pista competición: Área, 60m X 25 m. Pista gris  
Pista calentamiento: Área 30 x 15 m.  
Precio matrícula Trail: **15 € salida a pista**

Documentación precisa: Licencia Federativa jinete y caballo  
Inscripción: <http://www.valdemundeteam.com/vteventos/>  
630970122 vazquez.aldemunde@gmail.com

Categoría Concurso: Territorial promoción Trail

Comienzo inscripción: 25-02-2023

Peche inscripción: 3-03-2023

1ª Jornada puntuable para la IV Copa Diputación de Ourense de Trail 2023

1ª Jornada II Copa de Galicia de Trail a la mano y montado (Niveles I y II)

**PATTERNS -RECORRIDOS: Ver en anexos**

NIVELES	TIPO	DIFICULTADES	Requisitos
<b>NIVEL 0</b>	A la mano	6 dificultades al paso	Libre
<b>NIVEL 1</b>	A la mano	7 dificultades paso y trote	Tener superado el Nivel 0 a la mano +70 puntos
<b>NIVEL 1</b>	Montado	8 dificultades paso y trote	Tener superado nivel 0 montado +70 puntos
<b>NIVEL 2</b>	A la mano	8 dificultades Paso y trote	Tener superado nivel 1 a la mano +70 puntos
<b>NIVEL 2</b>	Montado	8 dificultades Paso, Trote, Galope	Tener superado nivel 1 montado + 70 puntos

# TRAIL ENTROIDOS

## I XORNADA COPA DEPUTACION TRAIL

5 DE MARZO  
2023



# Normativa:

## TRAIL MONTADO Y A LA MANO (Equitación de Trabajo)

### 1. Equipo y vestimenta

#### ESTILO WESTERN

Camisa de manga larga abrochada, menos el último botón. Bodys de licra para las damas. Sombrero western (prohibidos de cuero) sin barbitejo. Botas de media caña por dentro del pantalón. Los chaps son solo obligatorios en las finales del mundo. Opcionales son, espuelas, guantes, corbatas y corbatines, fulares, chalecos. Y casco obligatorio para los menores (en EEUU solo hasta los 13 años) y en caso de inclemencias el juez puede autorizar chubasqueros o chaquetas.

#### *MONTURA WESTERN*

- Montura western sin importar la ornamentación. Prohibidos los tapaderos en los estribos y abalorios tales como el chubasquero atado a la montura, mantas, etc. Se trata de una disciplina deportiva, no una película de cowboys.
- Rienda larga abierta, en caso de usar ramal o mecate con hackamore, consultar al juez.
- Cabezada de una o dos orejas, con o sin ahogadero. Cadenillas están todas permitidas.

#### ESTILO CONTINENTAL

- Equipación de doma o salto, camisa blanca, pantalón breeche, botas altas de doma, todas. No botín y polaina.
- No se puede usar la fusta
- Opcional, guantes, chaqueta, etc.

*MONTURA ESTILO CONTINENTAL* Cualquiera de doma, saldo, sin excepción. (Australianas no) Bidas de doma y salto con riendas cerradas \*\*en ambos estilos no se puede utilizar protectores ni vendas

### 2. LOS OBSTÁCULOS

Dos tipos de obstáculos, los obligatorios y los opcionales

#### OBLIGATORIOS

- Abrir y cerrar la puerta, en su momento se prohibió que fuera metálica y fija. Se usan dos postes transportables con una cuerda o sogas a modo de cierre.

- Pasar un mínimo de cuatro palos o postes (reparos) en el suelo a modo de cavalletti, zigzag o media luna, al trote o galope. Para las categorías noveles no pueden ser elevados. Y en su caso las elevaciones son:

- Espacio al paso entre palos de 40 a 60cm y elevados a 30cm.
- Espacio al trote entre palos de 90 a 120cm y una elevación máx. De 20cm
- Espacio al galope entre palos de q,8 a 2,1 m. y una elevación de 20cm o superior
- Back up, paso atrás, mínimo de tres metros, con un pasillo (de haberlo) de 70cm, y en el caso de que sea elevado de 75cm., si es en línea recta, en L V o U se pueden elevar hasta 60cm. En caso de ser el trébol, se hará alrededor de tres marcadores no fijados al suelo.

### **OBSTACULOS OPCIONALES**

- Obstáculos de agua, charcas, o pequeños estanques. Siempre con suelos antideslizantes y que no sean recintos metálicos
- Obstáculos en serpentina, al paso o trote, espacio mínimo de 1,8mt para trotar
- Llevar un objeto de un lugar a otro (cubos, vasos, etc.)
- Pasar un puente de madera, ancho mínimo 90cm y largo al menos 1,8mt, robusto y fiable, y siempre al paso.
- Ponerse y quitarse un chubasquero o guardapolvos.
- Coger una carta de un buzón
- Paso lateral, máxima elevación 30cm
- El cuadrado formado por palos, mínimo de 1,5 a 2 m. Para que el caballo realice una pirueta
- Cualquier otro obstáculo que ofrezca garantías y seguridad, siempre que previamente lo apruebe el juez.
- Combinaciones de dos o más obstáculos.

### **Obstáculos Prohibidos**

- Ruedas o neumáticos
- Animales
- Tuberías de pvc
- Desmontables

- Saltos
- Puentes inseguros
- Recipientes de agua con objetos flotantes o partes móviles
- Llamas, extintores, humos etc.
- Cuerdas en el suelo
- Palos o reparos más elevados de lo descrito

### **3. Puntuaciones**

SE PARTE DE UNA PUNTUACION DE 70

AQUÍ SE SUMARÁ ½, 1, 1 ½ ,2

O RESTARA ½, 1, 3, 5

#### PENALTIS DE ½

- Cualquier roce a un palo, tronco, cono y obstáculo

#### PENALTIS 1

- Cualquier golpe o pisada en un tronco, palo, cono y obstáculo
- Cambiar de aire al paso o al trote con menos de dos trancos
- Poner manos o pies en los espacios o ranuras del obstáculo
- Rehusar o fallar en un paso en los espacios requeridos
- Partir un palo al pisarlo o pasar por encima

#### PENALTYS 3

- Cambiar o perder el aire en más de dos trancos
- Cambiar de mano o trocar al galope (siempre que el ejercicio no sea cambiar de mano)
- Tirar un obstáculo elevado, palo, cono, barril, planta o desplazarlo visiblemente.

#### PENALTYS 5

- Colocarse fuera de límites, caerse o saltar fuera del obstáculo. (Retrocediendo, pasando por puentes, en pasos laterales, cajas, estanques, etc.)
- Perder el control o soltar la puerta

- Desobediencias del caballo, corcovear, morder, cocear, cabecear, etc.)
- Salirse fuera de los límites de la pista Equivocarse en el orden del recorrido (rectificando)
- Error al entrar o salir, o equivocarse de lado o dirección al trabajar un obstáculo
- Fallar y no completar un obstáculo
- Segundo rehúse o rebelión, al evitar un obstáculo por indecisión o retroceder más de dos trancos

### **NOTAS A TENER EN CUENTA**

- Todos los recorridos deben de estar pensando en los accidentes y debe prevalecer la seguridad de los concursantes y sus equinos
- Se debe tener en cuenta al pensar el recorrido de trail , en las categorías más noveles y adaptarlos a su nivel
- Hay que dejar suficiente espacio a los caballos para que puedan trotar o galopar, mínimo para el trote 9 mt y para el galope 15mt
- Siempre deberá haber un mínimo de tres obstáculos obligatorios

### **Eliminación**

- El uso de más de un dedo entre las riendas. Siempre será el primer dedo de la mano. Menos para las categorías de Ramal o Hackamore
- Confundir el orden de los obstáculos y no rectificar (penalty 5)
- Un fallo en el equipo que retrase el recorrido (romper cincha, riendas cabezada, etc)
- Tocar al caballo para premiar o amenazarlo
- Sangre en los costados
- Caída del caballo (se considera que ha caído si toca con el vientre el suelo o con el pecho) o del jinete.